

陈旭 14689 2023年11月7日 17:24

陈旭 14689 2023年11月7日 17:24

陈旭 14689 2023年11月7日 17:24

陈旭 14689 202

REGLAS DE LOS TORNEOS FARLIGHT CUP LATAM

1. RESUMEN

FARLIGHT CUP LATAM es un torneo para los jugadores de la región de Latinoamérica e incluye las competiciones para dispositivos móviles (iPhone o Android) y para PC.

En el juego, existen la FARLIGHT CUP Mobile y la FARLIGHT CUP PC para diferenciar las dos plataformas.

El desempeño, los puntos, las clasificaciones, el dinero del premio y los diamantes de recompensa se calculan de forma independiente para cada plataforma.

El torneo es en línea y todos los jugadores que participen deben usar sus propios dispositivos para las partidas.

Para que sea más justo, las reglas se actualizan de forma periódica y se publican en el canal oficial de Discord: <https://discord.gg/k3BrpcDjFv>

2. Elegibilidad

Elegibilidad

Para participar en la FARLIGHT CUP, los jugadores deben tener una cuenta de Farlight 84 y un dispositivo funcionales. Solo se pueden anotar en los torneos de la FARLIGHT CUP una vez que hayan creado su propio clan.

Registro

1. Eliminatorias abiertas

Durante el período de inscripción (para más información consulta el artículo: Formato y programa del torneo), ve a la sección "TORNEO" en el menú principal de Farlight 84. Busca la opción FARLIGHT CUP Mobile/PC y haz clic en "Registro" para inscribirte. Una vez que te hayas inscripto con éxito, sigue el programa de partidas que te daremos para unirte a la competición a tiempo.

2. Semifinales semanales

No es necesario que los miembros de un clan se inscriban a las partidas de las semifinales semanales. Los clanes que clasifican a las semifinales semanales reciben un correo en el juego y se inscriben de forma automática.

3. Finales

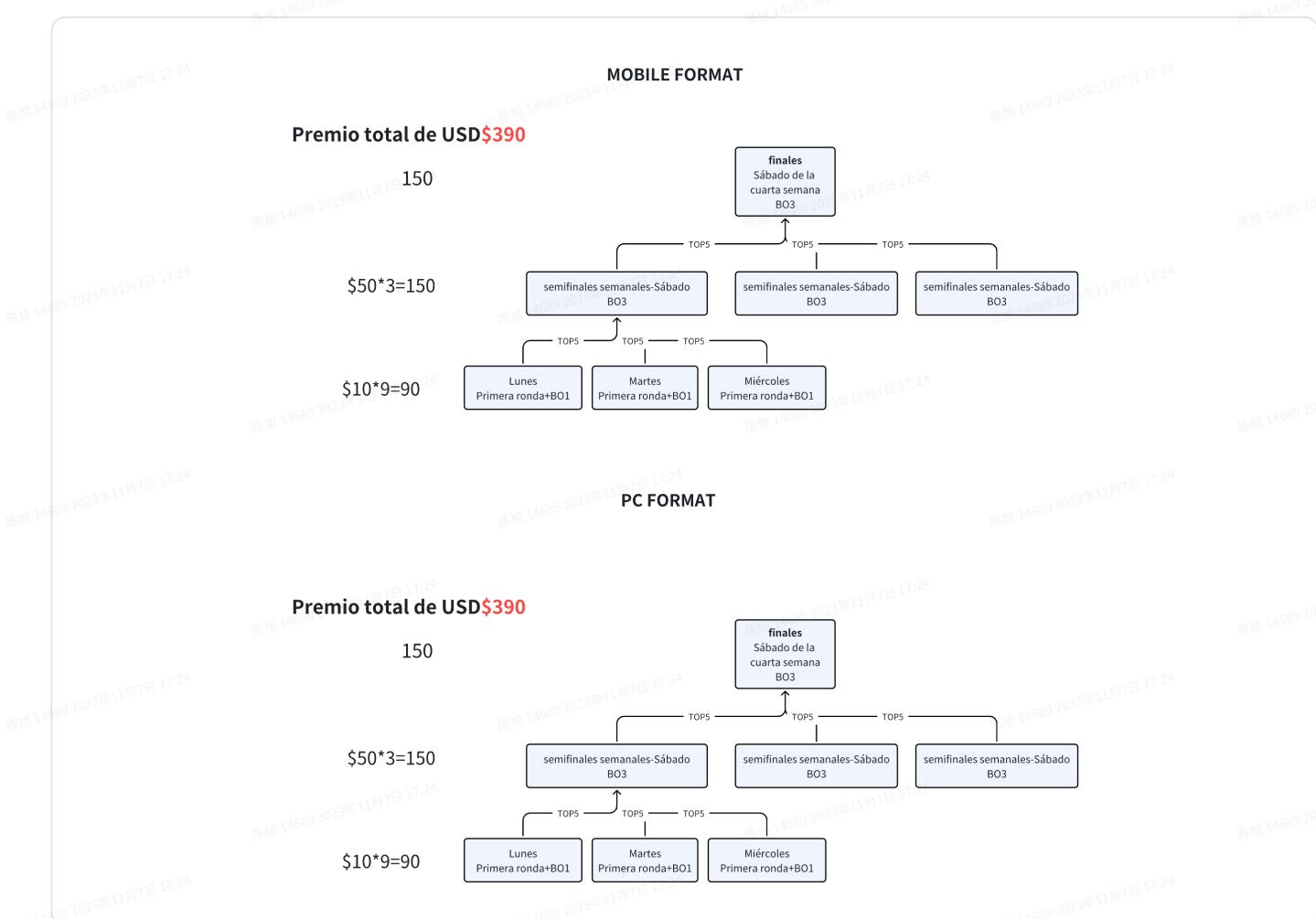
No es necesario que los miembros de un clan se inscriban a las partidas de las finales. Los clanes que clasifican a las finales reciben un correo en el juego y se inscriben de forma automática.

Descalificación

4. Los clanes que infrinjan las reglas del torneo recibirán una penalización; es posible que los descalifiquen para las siguientes etapas (para más información, consulta el artículo: Código de conducta).
5. El organizador de la FARLIGHT CUP evalúa el nombre del clan de todos los clanes participantes. Si se descubre que un clan incumple con las normas, deben cambiar el nombre del clan antes de poder unirse a la FARLIGHT CUP y de que sus puntuaciones sean registradas.
6. Los clanes que cambien su nombre durante la FARLIGHT CUP sin aprobación previa del organizador podrán ser descalificados. Infórmanos sobre cualquier cambio de nombre que le quieras hacer a tu clan en el canal oficial de Discord y espera a que el personal lo apruebe antes de modificarlo.

Discord: <https://discord.gg/k3BrpcDjFv>

3. Formato y programa del torneo



1. Eliminatorias abiertas

Esta etapa dura tres semanas; las inscripciones y las partidas se llevan a cabo en el sistema de eventos dentro del juego todos los lunes, martes y miércoles por la noche.

Las eliminatorias abiertas constan de dos fases:

Fase 1: Primera ronda (dos horas de duración): Estas partidas se llevan a cabo en el mapa de Ciudad Ocaso con el modo de partida libre. Durante esta fase, recibes una puntuación según el desempeño (que aparece en el juego) de cada ronda en todas las partidas.

Fase 2: Eliminatorias: Al terminar la primera ronda, se calcula la puntuación total según las tres partidas con mayor puntuación de cada clan. Los 15 clanes con las mejores puntuaciones totales al finalizar la primera ronda, que se cierran 40 minutos después de la primera ronda, avanzan a las eliminatorias. La clasificación a las eliminatorias se determina según las clasificaciones de puntos dentro del juego.

Fechas de las eliminatorias abiertas:

HORARIO DE LA FARLIGHT CUP TEMPORADA 2 & TEMPORADA 3 - Móvil & PC							
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
noviembre			1	2	3	4	5
	6	7	8	9	10	11	12
	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26
	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas			Semifinales semanales	
	27	28	29	30	1	2	3
	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas			Semifinales semanales	
	4	5	6	7	8	9	10
	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas			Semifinales semanales	
	11	12	13	14	15	16	17
diciembre						Finales	
	18	19	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29	30	31
	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas			Semifinales semanales	
	1	2	3	4	5	6	7
enero	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas			Semifinales semanales	
	8	9	10	11	12	13	14
	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas	Eliminatorias abiertas			Semifinales semanales	
	15	16	17	18	19	20	21
						Finales	
	22	23	24	25	26	27	28
	29	30	31	1	2	3	4

Horario de las eliminatorias abiertas (UTC -3)

El programa de las partidas antes mencionadas es el siguiente:

Inscripción: de 16:30 a 19:00 h

Primera ronda: de 18:30 a 20:30 h

Eliminatorias (ronda 1): 21:10 h

Reglas para la clasificación

Los 5 mejores clanes de cada ronda de eliminatorias semanal clasifican a las semifinales semanales; en total compiten 15 clanes en las semifinales semanales de los domingos.

Reglas para la clasificación repetida

Hay una clasificación repetida cuando un clan clasifica de nuevo a la siguiente fase de la competición después de participar muchas veces en las partidas.

Cuando un clan clasifica a la siguiente fase, cualquier otra clasificación para dicha fase se transfiere al clan con la siguiente clasificación más alta.

Por ejemplo:

El clan A clasifica a las finales del torneo PC el 29 de septiembre en primer lugar.

Si el clan A consigue el quinto lugar el 6 de octubre, no clasifica ese día.

En cambio, clasifica el clan del sexto lugar de la partida del 6 de octubre.

Esta regla es válida para los torneos PC y Mobile.

2. Semifinales semanales

Las semifinales semanales se llevan a cabo todos los Sábados durante tres semanas consecutivas, por lo tanto, hay tres semifinales semanales. Los clanes que clasifican a esta etapa no deben inscribirse; se les envía un aviso de participación antes de las partidas que incluye información sobre el programa y los premios.

Las semifinales semanales tienen un formato de mejor de tres, y las partidas se llevan a cabo en el mapa de Ciudad Ocaso. Después de las tres batallas, los clanes reciben una clasificación según sus puntuaciones totales en dichas partidas. Los 5 clanes con las puntuaciones más altas avanzan a las finales.

Fechas de las semifinales semanales:

COPA FARLIGHT 2: 25 de noviembre, 2 de diciembre, 9 de diciembre (todos los sábados)

COPA FARLIGHT 3: 30 de diciembre, 6 de enero, 13 de enero (todos los sábados)

Hora de las semifinales semanales (UTC-3)

Primera partida: 13:30 h

Segunda partida: diez minutos después de que termine la primera partida

Tercera partida: diez minutos después de que termine la segunda partida

Consulta los correos de aviso de clasificación para saber la hora específica de las partidas.

Reglas para la clasificación:

El 1, 8 y 15 de octubre, los mejores cinco clanes de las partidas de cada día clasifican a las finales.

Los 5 mejores clanes en cada Semifinales semanales se clasificarán para la Final.

Reglas para la clasificación repetida

Hay una clasificación repetida cuando un clan clasifica de nuevo a la siguiente fase de la competición después de participar muchas veces en las partidas.

Cuando un clan clasifica a la siguiente fase, cualquier otra clasificación para dicha fase se transfiere al clan con la siguiente clasificación más alta.

Por ejemplo:

El clan A en un torneo Mobile clasifica a las finales del 1 de octubre por salir primero en las semifinales semanales.

Si el clan A consigue el quinto lugar en las semifinales semanales del 8 de octubre, no clasifica ese día.

En cambio, clasifica el clan del sexto lugar de las semifinales del 8 de octubre.

3. Finales

FARLIGHT CUP 2: 16 de noviembre

FARLIGHT CUP 3: 20 de enero

Las finales de la FARLIGHT CUP Mobile y PC son el mismo día.

Las finales tienen un formato de mejor de tres, y las partidas se llevan a cabo en el mapa de Ciudad Ocaso. Después de las tres batallas, los clanes reciben una clasificación según sus puntuaciones totales en dichas partidas. En la pantalla del juego, se mostrarán los puntos de cada una de las tres batallas, además de los puntos totales acumulados.

Se registran las clasificaciones finales y el total de puntos. Para más información, consulta el artículo 6: Acumulación de puntos.

Hora de las finales (UTC-3)

Móvil.

Primera partida: 13:30 h

Segunda partida: diez minutos después de que termine la primera partida

Tercera partida: diez minutos después de que termine la segunda partida

PC.

Primera partida: 15:30 h

Segunda partida: diez minutos después de que termine la primera partida

Tercera partida: diez minutos después de que termine la segunda partida

Consulta los correos de aviso de clasificación para saber la hora específica de las partidas.

Todos los participantes, clanes y miembros de clanes de la FARLIGHT CUP deben cumplir sin falta el código de conducta. Cualquier incumplimiento de las reglas puede ocasionar penalizaciones del organizador. Las penalizaciones incluyen, sin limitación, lo siguiente: descalificación, reducción del monto de los premios en efectivo y de los objetos en el juego, suspensión de la cuenta y suspensiones en el clan.

1. Uso de dispositivos y mods no autorizados

Los clanes participantes de la FARLIGHT CUP deben usar teléfonos móviles o PC para las partidas. El uso de tabletas, emuladores, mods no autorizados y dispositivos auxiliares queda terminantemente prohibido.

2. Arreglar partidas

Ningún miembro del equipo puede ofrecer ni aceptar una confabulación para arreglar una partida ni realizar cualquier acción para alterar o intentar alterar intencionalmente el resultado de cualquier partida (o cualquier jugada o parte de esta). Si a un equipo, jugador o entrenador se le pide "arreglar" el resultado de una partida o actuar de alguna manera prohibida por este Reglamento de participación para competidores, el equipo, jugador o entrenador debe informar sobre ese pedido al administrador del torneo.

3. Formar equipo

Crear un equipo de cualquier clase para ganar ventajas injustas, manipular puntos o mejorar clasificaciones está estrictamente prohibido y va en contra de los principios del juego limpio. Esta regla aplica no solo para un equipo entero, sino también para miembros individuales del mismo clan o grupo. Todos los participantes deben competir de manera independiente, sin colaborar con otros de ninguna manera que comprometa la integridad del juego. Cualquier instancia de formación de equipo con la intención de ganar una ventaja injusta o manipular clasificaciones provocará sanciones y una posible descalificación.

Esta prohibición de formar equipo aplica para todas las etapas del torneo. No importa si es durante las eliminatorias abiertas, la etapa de finales semanales o cualquier otro segmento de la competición; formar equipo con el objetivo de obtener una ventaja injusta o manipular puntos y clasificaciones está estrictamente prohibido y será objeto de las consecuencias descriptas en este reglamento.

Si un administrador u oficial de torneo verifica y comprueba que un equipo o miembro individual formó un equipo con el objetivo de obtener ventajas injustas o manipular clasificaciones, se aplicarán las siguientes sanciones:

1.^a transgresión: suspensión permanente

Se debe tener en cuenta que estas sanciones pueden ajustarse según la gravedad y circunstancias del incumplimiento. El organizador del torneo y los oficiales conservan el derecho a tomar las medidas adecuadas a fin de garantizar un entorno competitivo y justo para todos los participantes.

4. Soborno

Ningún equipo o miembro de un equipo puede ofrecer ningún regalo, dinero o recompensa a otro jugador, entrenador, administrador, otros miembros de un equipo, oficiales de FARLIGHT 84, administrador de torneo o cualquier otra persona relacionada con otro equipo o contratada por este con el fin de influir en el resultado de una partida en una competición oficial.

5. Regalos

Ningún jugador o entrenador puede aceptar un regalo, recompensa o compensación de otro equipo o jugador (o cualquier persona que actúe en nombre de otro equipo o jugador) que esté relacionado con una competición oficial.

6. Apuestas

Apostar por el resultado de un torneo o partida en cualquier competencia de esports (incluyendo jugadas o partes de una partida) puede representar una amenaza grave a la integridad y confianza pública en las competencias de esports. Los jugadores y entrenadores no tienen permitido (a) hacer o intentar hacer apuestas en cualquier competencia de esports (o cualquier partida o parte de esta) ni (b) asociarse con grandes apostadores o dar información a otros que pudiera influir en sus apuestas.

7. Trampas

Hacer trampa está prohibido. Se prohíbe cualquier modificación al cliente de juego de FARLIGHT 84 realizada por un equipo, jugador o entrenador. El uso de cualquier tipo de dispositivo o programa para hacer trampa se considerará trampa en el juego.

8. Aprovechamiento de fallas

Usar a propósito cualquier error dentro del juego para obtener una ventaja se considera aprovechamiento de fallas y está prohibido. Esto incluye acciones como usar cualquier función del juego que, para el criterio de Lilith y el administrador del torneo, no funciona como debe y no cumple con el propósito de diseño de FARLIGHT 84. Los equipos pueden consultar confidencialmente con el árbitro al inicio de una competición para determinar si una acción específica se puede considerar aprovechamiento de fallas. Lilith y el administrador se reservan el derecho de determinar con posterioridad a los hechos si hubo un aprovechamiento de fallas.

9. Abandono y negación a participar

Si un equipo, jugador o entrenador se registra o acepta participar en cualquier competición oficial, no puede, sin previo consentimiento por escrito del administrador del torneo, abandonar o negarse a participar en cualquier partida o evento relacionado durante la temporada correspondiente. Una ausencia sin razón luego de que el proceso de registro esté completado puede generar sanciones.

10. Incumplimiento

Ningún jugador o entrenador puede negarse a cumplir con las instrucciones o decisiones del administrador del torneo.

11. Acoso sexual

El acoso sexual está prohibido. El acoso sexual se define como cualquier insinuación sexual no deseada. La evaluación se basa en si la persona acosada considera la conducta como indeseada u ofensiva. No se tolerará ninguna coerción o amenaza sexual o promesa de ventajas a cambio de favores sexuales.

12. Discriminación y denigración

Los miembros de un equipo no pueden ofender la dignidad o integridad de un país, persona o grupo de gente mediante palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes basadas en la etnia, color de piel, origen social, nacional o étnico, género, idioma, religión, opinión política o cualquier otra opinión, situación financiera o de nacimiento, orientación sexual o cualquier otro motivo.

13. Declaraciones difamatorias

Los miembros de un equipo no pueden emitir, autorizar ni publicar ninguna declaración que denigre, desacredite o difame a una competición oficial, administrador de torneo, oficial de competición, Lilith o sus afiliados, patrocinadores o FARLIGHT 84.

14. Actividades ilegales

Los equipos y miembros de un equipo deben cumplir con todas las leyes vigentes en todo momento. Un equipo o miembro de un equipo no puede participar en una actividad que no cumpla con las regulaciones de salud pública o seguridad.

5. Reglas de los premios

Reglas de los premios

El fondo de premios total de la FARLIGHT CUP es de USD 780 por temporada.

La distribución de los premios de la FARLIGHT CUP es igual que la de los otros eventos de la comunidad en el juego. Los clanes participantes ganan premios según el desempeño en las batallas. Los premios se agregan al "saldo para retirar" del clan después de cada fase.

Las reglas de distribución de premios para cada fase son consistentes en ambos Torneos de Móvil y PC:

Eliminatorias abiertas: Los 15 mejores clanes compartirán un premio total de USD 10 según los resultados de cada ronda durante las eliminatorias abiertas.

Los clanes del puesto 1 al puesto 15 recibirán los siguientes premios:

Fondo de premios	10
Rango	Premios
Puesto 1	3
Puesto 2	2
Puesto 3	1
Puesto 4	1
Puesto 5	1
Puesto 6	1
Puesto 7	1
Puesto 8	0
Puesto 9	0
Puesto 10	0
Puesto 11	0
Puesto 12	0
Puesto 13	0
Puesto 14	0
Puesto 15	0

Se repartirá un fondo de premios de USD 90 durante las eliminatorias abiertas de la FARLIGHT CUP.

Semifinales semanales: Los 15 mejores clanes compartirán un premio total de USD 50 según los resultados de cada ronda durante las semifinales semanales.

Los clanes del puesto 1 al puesto 15 recibirán los siguientes premios:

Fondo de premios	50
Rango	Premios
Puesto 1	13
Puesto 2	10
Puesto 3	6
Puesto 4	5
Puesto 5	4
Puesto 6	3
Puesto 7	3
Puesto 8	2
Puesto 9	2
Puesto 10	1
Puesto 11	1
Puesto 12	0
Puesto 13	0
Puesto 14	0
Puesto 15	0

Se repartirá un fondo de premios de USD 150 durante las semifinales semanales de la FARLIGHT CUP.

FINALES: Los 15 mejores clanes compartirán un premio total de USD 150 según los resultados de las finales.

Los clanes del puesto 1 al puesto 15 recibirán los siguientes premios:

Fondo de premios	150
Rango	Premios
Puesto 1	36
Puesto 2	26
Puesto 3	20
Puesto 4	16
Puesto 5	12
Puesto 6	10
Puesto 7	8
Puesto 8	6
Puesto 9	4
Puesto 10	3
Puesto 11	3
Puesto 12	2
Puesto 13	2
Puesto 14	1
Puesto 15	1

Se repartirá un fondo de premios de USD 150 durante las finales de la FARLIGHT CUP.

Los clanes son responsables de cualquier tarifa asociada al proceso de retiro de premios, y la cantidad real de dinero recibido puede ser menor que la cantidad indicada por las reglas.

6.Acumulación de puntos

Cómo obtener puntos

Los 15 clanes participantes de las finales de la FARLIGHT CUP ganan puntos, que se pueden revisar en la interfaz del juego después de cada partida de mejor de tres de las finales. Los puntos se registran y se acumulan de forma oficial. (Desde el 25 de septiembre, los puntos de los eventos de la FARLIGHT CUP, incluidos los próximos torneos de la FARLIGHT CUP, se acumularán y se mostrarán en las clasificaciones del clan).

Pantalla de clasificaciones de puntos

Las clasificaciones de los torneos de la FARLIGHT CUP aparecerán en los canales oficiales de Farlight 84, como Facebook, Instagram, X (Twitter), el sitio web oficial, etc.

Valor potencial de los puntos

Farlight 84 está creando un sistema de esports global y, en la actualidad, no hay torneos profesionales en algunas regiones. Sin embargo, alentamos a los clanes de todas las regiones a demostrar sus habilidades en la FARLIGHT CUP. A medida que los esports de la región de LATAM progresen, las clasificaciones de puntos de los torneos de la FARLIGHT CUP servirán para medir las capacidades generales de los clanes y se convertirán en un criterio esencial a la hora de elegir qué clanes clasifican a los torneos más avanzados.

Lo anterior es esencial para los clanes profesionales y los fanáticos que se siguen sumando a Farlight 84.

Aviso: La acumulación de puntos de la FARLIGHT CUP no es necesariamente permanente. A medida que el sistema de esports en la región de LATAM avance, las clasificaciones de puntos podrán variar.

7. NATURALEZA DE LAS REGLAS

1. Decisiones y autoridad

La FARLIGHT CUP posee autoridad total para interpretar estas reglas, la elegibilidad de un jugador, la programación y la organización del evento. Las decisiones tomadas por el torneo son definitivas y no son apelables. No conllevan reclamos de compensación monetaria o acción legal.

2. Cambios en las reglas

La FARLIGHT CUP conserva el derecho de revisar, alterar o agregar algo a estas reglas con el fin de defender el juego limpio y salvaguardar la integridad del torneo.

3. Intereses de la FARLIGHT CUP

Los administradores y oficiales de la FARLIGHT CUP tienen la autoridad para actuar en representación de los intereses del torneo en todo momento. Esta autoridad no está limitada por la falta de mención explícita en este documento. Pueden aplicarse medidas disciplinarias contra cualquier entidad cuyas acciones se califiquen como contrarias a los intereses del torneo.

